

## رتبه دوم کامپیوتر

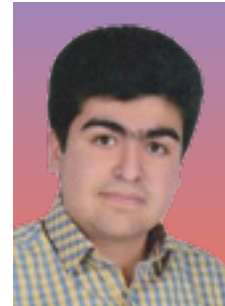
عنوان طرح

### بهره‌گیری بهینه از چراغ‌های خورشیدی با اثر داپلر

استان و شهر

اصفهان-اصفهان

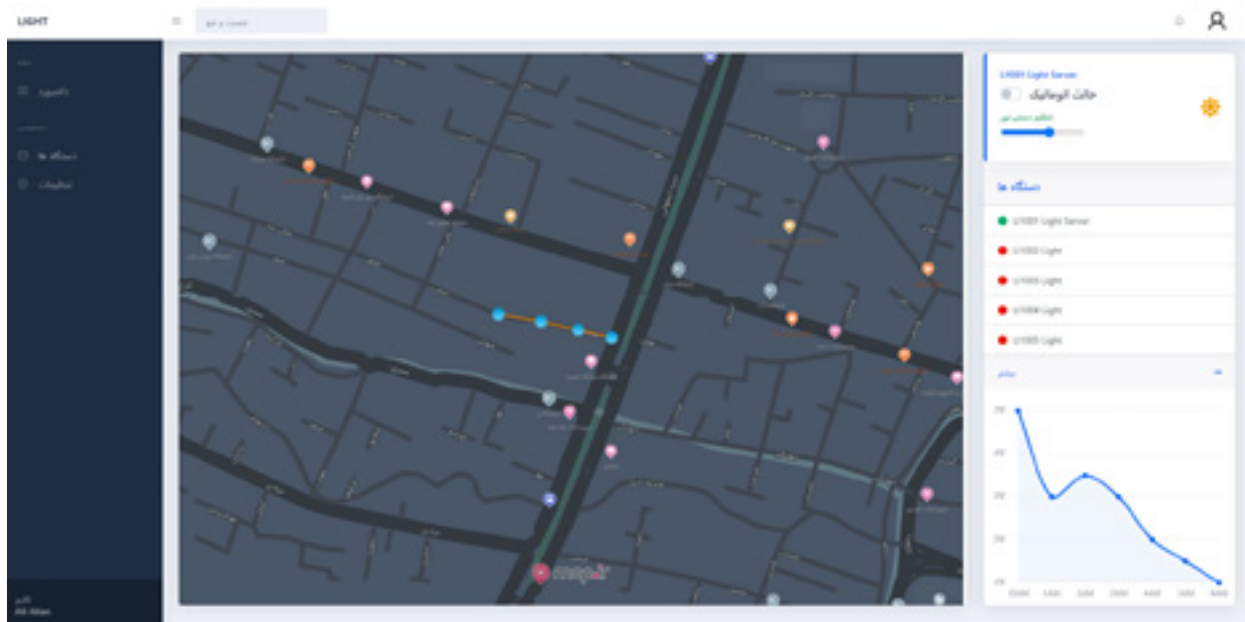
طراح



سید علی دخیل علیان

### چکیده

در بسیاری از مناطق برای ایجاد استانداردهای نوری برای حرکت وسایل نقلیه در جاده‌ها و خیابان‌ها، امکان صرفه جویی در مصرف وجود نخواهد داشت و همچنین از نظر زیست محیطی نیز آلودگی نوری ایجاد شده توسط چراغ‌ها، به مرور زمان خسارات جبران ناپذیری را به محیط زیست وارد می‌کند. در این طرح از چراغی استفاده می‌شود که انرژی مورد نیاز خود را از طریق خورشید تامین کرده و با استفاده از سنسور حرکتی، اتصال شبکه به اینترنت، از راه دور کنترل و به روز رسانی می‌شود. این طرح شامل دو بخش نرم افزاری و سخت افزاری است که به طور کلی به مدیریت و بهینه سازی مصرف انرژی چراغ‌های خورشیدی می‌پردازد. به دلیل اینکه این چراغ‌های خورشیدی می‌تواند به صورت مجزا از برق شهری عمل کند و تمام توان خود را از نور خورشید تامین کند، لذا در مناطقی که برق شهری به خوبی در دسترس نیست و یا هزینه انتقال برق زیاد است، مورد استفاده قرار می‌گیرند.

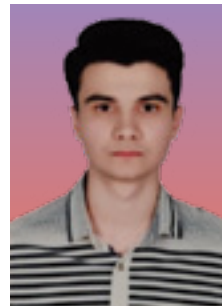


## رتبه دوم کامپیوتر

طراح

عنوان طرح

### برنامه نویسی خودکار



مهران رحمان زاده

استان و شهر

آذربایجان شرقی- تبریز

### چکیده

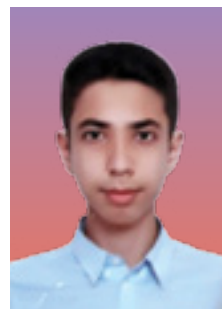
یک ابزار تولید کننده کد با هدف توسعه سریع تر ساخته شده است. این ابزار براساس تمام اطلاعاتی که به آن داده می شود، کدها را به حالت استاندارد و با فناوری روز دنیا تولید می کند. ابزار تولید شده بر پایه زبان برنامه نویسی پایتون نسخه ۳,۸+ و فریم ورک جنگو نسخه ۳,۲+ می باشد. ابزار معرفی شده می تواند در سریع ترین زمان ممکن تمامی بخش های جداول و بانکهای اطلاعاتی را تولید کند.

## رتبه سوم کامپیوتر

طراح

عنوان طرح

### بازی نبرد قدرت ها



سینا صادقی

استان و شهر

خراسان رضوی- مشهد

### چکیده

بیتلر یک بازی چند نفره در سبک استراتژی است که از یکی از پلتفرم های در دسترس همگانی بهره می گیرد. بازیکن ها در جهان بیتلر، مسئولیت اداره امپراتوری خود را به عهده دارند. آن ها بعد از درگیری های متفاوت و متعدد پیروز بازی شناخته می شوند. این طرح یک بازی ساده گروهی در سبک استراتژی جنگی، قابل اجرا در قالب ربات پیام رسان، سالم و مفرح و تقویت کننده قدرت تصمیم گیری، آینده نگری و تمرکز است، برای پیاده سازی این بازی از زبان برنامه نویسی php، دیتابیس MySQL و پلتفرم ربات استفاده شده است.